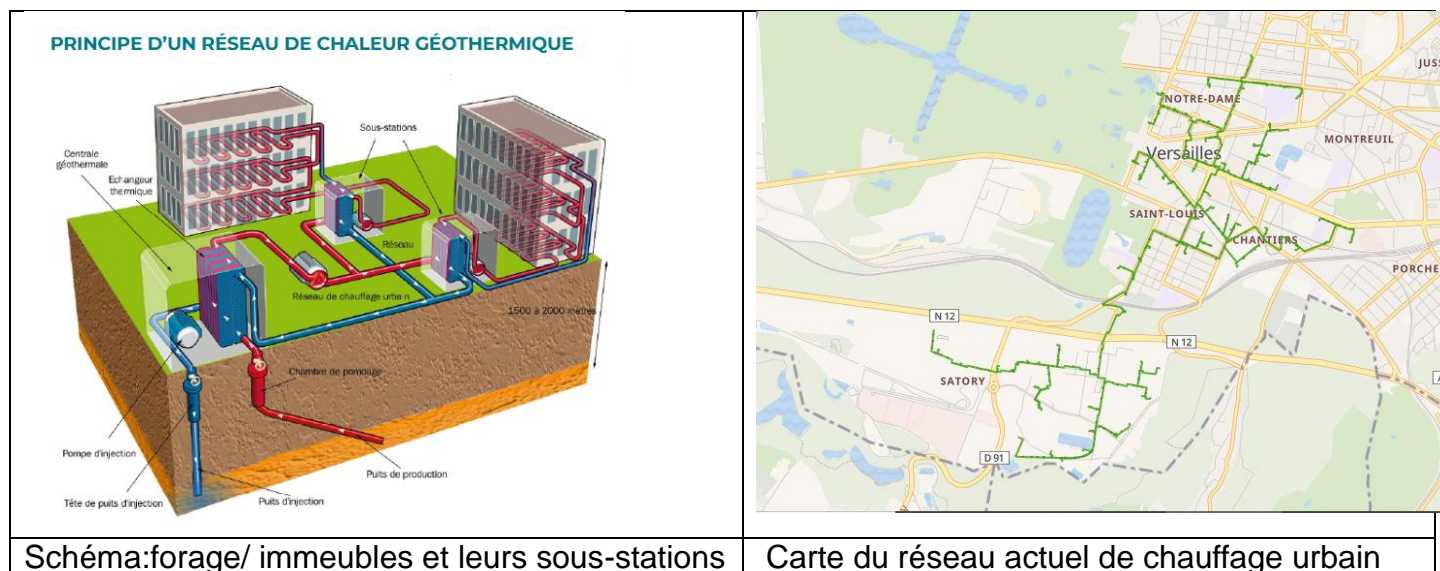


### Futur chauffage urbain versaillais appuyé sur la GEOTHERMIE

Pour améliorer son bilan énergie renouvelable, la Ville de Versailles se penche comme les autres communes environnantes sur la géothermie : voici quelques données à ce sujet



**Acteurs** : l'offre proposée par **ENGIE**, délégataire actuel, a été retenue par la **municipalité**, pour une Délégation de Service Public « totale » travaux, maintenance et gestion pendant 32 ans (2026 à 2058)

#### Données techniques:

L'énergie fournie par la centrale sera de source **géothermique**, par circuit d'eau prélevée puis réinjectée via **2 forages** à 1500 m de profondeur dans une couche géologique appelée « Dogger ». Le circuit d'échange de chaleur sera complété par des pompes à chaleur. Le recours aux chaudières à gaz se fera uniquement en appoint réalisé aujourd'hui par fuel lourd. Cette mixité (78% géothermie et 22% pompes) permettra de passer la production à un **taux d'énergie renouvelable de 69%**.

La **basse pression** sera généralisée, ce qui allègera les coûts élevés de la maintenance haute pression actuelle.

La **puissance** de la centrale augmentera (de 64 à 90MWh) et le réseau sera étendu à 35 km.

#### Données économiques

Le taux de TVA ainsi réduit (5,5% sur prix de l'énergie) et les aides de l'ADEME mènent à un coût du projet de **107 M€** à investir par le délégataire.

Le prix de la chaleur fournie sera maintenu durant la période transitoire de travaux (121,3€ TTC / MWh.).

Le gain en coût d'énergie délivrée devrait en période définitive permettre un meilleur prix : **105,5€ /MWh TTC** (estimation. 2024).

#### Calendrier, zonage et travaux

Le réseau sera largement **étendu** vers le Nord et l'Est de la ville mais seules les résidences **collectives** pourront y prétendre (Grand Siècle est concerné).

D'importants travaux d'aménagement et de voirie sont attendus : de 2026 à 2031 pour les travaux de réseau Centre-Ville, en 2028 et 2029 pour les forages et l'infrastructure de production, mise en service en 2030.